

# **Soliton**

Kai Nickel

Copyright © CopyrightÂ©1997 Kai Nickel

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Soliton		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Kai Nickel	August 24, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1 Soliton</b>	<b>1</b>
1.1 Tabla de Contenidos . . . . .	1
1.2 Descripción . . . . .	1
1.3 Instalación . . . . .	2
1.4 Autor . . . . .	2
1.5 Ventana principal . . . . .	3
1.6 Ajustes . . . . .	5
1.7 Crear juegos de cartas . . . . .	7
1.8 Historia . . . . .	8
1.9 Copyright . . . . .	9
1.10 MUI . . . . .	10

---

# Chapter 1

## Soliton

### 1.1 Tabla de Contenidos

S o l i t o n

Juego de cartas de Solitario

Introducción

Descripción

Instalación

Autor

Uso

Ventana principal

Ajustes

Crear juegos de cartas

Apéndice

Historia

Copyright

MUI

### 1.2 Descripción

D e s c r i p c i ó n

Características Soliton es un juego de cartas de Solitario con las siguientes características:

\* Las barajas son cargadas a través de datatypes. También puedes hacerlas

tú mismo facilmente usando el tamaño o número de colores que quieras.

- \* Interfaz del usuario amigable con el sistema MUI
- , funciona en el workbench o en cualquier otra pantalla. También trabaja ↔ muy bien en tarjetas gráficas.
- \* Patrón de fondo seleccionable.
- \* Movimiento de arrastrar y soltar de las cartas opaco.
- \* Diferentes opciones de juego, contador de tiempo, estadísticas, indicador de movimiento.
- \* Idiomas: Inglés, Alemán, Noruego, Francés, Italiano, Sueco, ↔ Español
- \*

Giftware  
.

Requisitos      Para jugar a Soliton necesitas el Kickstart 3.0 (o superior) y MUI Versión 3.6 (o superior).

## 1.3 Instalación

### I n s t a l a c i ó n

Automática      La mejor forma de instalar Soliton es ejecutar el script "Soliton-Install". No te preocupes: ¡No se copiará ningún fichero a tus directorios del Sistema!

A mano  
arrastrar      Si no te gustan los scripts o el Installer, sólo tienes que ↔ el cajón "Soliton" a cualquier lugar de tu disco duro. Entonces coge el "Soliton.guide" de tu idioma preferido desde "Soliton/Docs/<idioma>/" y muevelo al cajón "Soliton/" para que pueda ser usada para la ayuda en-línea.

Desinstalación Soliton.      Para deshacerte de Soliton sólo tienes que borrar el cajón ↔  
Eso es todo.

## 1.4 Autor

### A u t o r

Soliton ha sido escrito por Kai Nickel

Correo      Kai Nickel  
Herzogstrasse 29

67435 Neustadt  
Germany

eMail un7x@rz.uni-karlsruhe.de

WWW <http://www.uni-karlsruhe.de/~un7x/>

En mi página hogar se pueden encontrar actualizaciones y una ↔  
galeria de  
barajas, o en Aminet (game/think y game/data).

Traducción Todas las traducciones fueron realizadas por la Amiga Translators  
Organisation ATO. Quisiera dar las gracias a las siguientes  
personas por su trabajo:

Francais:

Franck Aniere	<aniere@univ-mlv.fr>	(Guide, Install)
Francis Labrie	<fb691875@er.uqam.ca>	(Catalog)
Franck Routier	<alci@club-internet.fr>	(Corrector)

Svenska:

Magnus Holmgren	<cmh@lls.se>	(Traductor)
Linus Silvander	<linus.silvander@parnet.fi>	(Corrector)

Norsk:

Audun Vaaler	<audunv@powertech.no>	
--------------	-----------------------	--

Italiano:

Luca Nora	<ln546991@silab.dsi.unimi.it>	(Traductor)
Roberto Patriarca	<R.Patriarca@flashnet.it>	(Corrector)

Español:

Arturo Roa	<aroad@redestb.es>	(Traductor)
Samuel Aguilera	<slyguy92@arrakis.es>	(Corrector)

Suomi:

Pekka Kolehmainen	<pekkak@icenet.fi>	(Translator)
Linus Silvander	<linus@icenet.fi>	(Proofreader)

## 1.5 Ventana principal

V e n t a n a   p r i n c i p a l

La ventana consiste principalmente en la zona de juego. Las cartas ↔  
se mueven  
arrastrando y soltando: Pulsa en la carta, mantén presionado el ↔  
botón del ratón y

suelto sobre la zona de destino.

#### Botones Los

En lo alto o a la izquierda de la ventana hay un barra de botones. ↔  
botones pertenecen a los términos de menú más importantes. Para ↔  
saber que hacen,  
mira el correspondiente término del menú.

El botón 'Mover' indica una posibilidad de movimiento y lo ejecuta si lo pulsas.

En la barra de botones hay también un contador de tiempo que ↔  
comienza desde cero  
cada vez que empieces una nueva partida. ¡Sólo funciona mientras la ↔  
ventana  
Soliton esté activa!

El aspecto de la barra de botones y la existencia del indicador Mover es configurable  
.

#### Menú

El menú ofrece las siguientes funciones:

##### Proyecto

Nuevo : Comenzar un nuevo juego.

Limpiar : Intenta mover automáticamente todas las cartas a sus destinos.

Deshacer : deshace el último movimiento.

Sobre : Muestra información sobre Soliton.

Ayuda : Abre la ayuda en-línea, como presionar la tecla ↔  
HELP.

Estadísticas : Abre la ventana de estadísticas del juego.

Iconificar : Cierra Soliton y pone un icono en el workbench para despertar a Soliton de nuevo.

Salir : Acaba Soliton.

##### Perfiles

Aquí puedes cambiar entre perfiles diferentes. Un perfil es una combinación de una baraja y un patrón. Puedes definir perfiles en la ventana ajustes  
.

##### Ajustes

Soliton : Abre la ventana  
ajustes  
de Soliton.

MUI : Abre las preferencias de MUI para Soliton.

Ayuda Si presionas la tecla HELP abrirás una ventana de ayuda en-línea  
conteniendo esta documentación.  
Si no mueves el puntero del ratón durante un tiempo, verás  
un bocadillo con información sobre el objeto que esté bajo  
el puntero del ratón.

## 1.6 Ajustes

### O p c i o n e s

Los ajustes del programa están divididos en tres páginas:

#### Forma de juego

##### Abrir cartas

Número de cartas que deben ser abiertas cuando  
pulses el mazo de arriba a la izquierda. Cuanto más alto más  
difícil será el juego.

##### Movimiento en bloques

Si se activa, tienes que mover las cartas desde los montones todas  
juntas como un bloque. Si no, puedes coger algunas de las  
cartas y moverlas. La opción hace el juego más difícil.

##### Auto apertura

Vuelve la carta más alta del mazo tan pronto como es descubierta.  
Esta opción no afecta a la dificultad del juego.

##### Abrir automáticamente arriba a la izquierda

Hace a Soliton descubrir la(s) primera(s) (1, 2 ó 3) carta(s) ←  
después  
de haber vuelto el mazo "fuente". Esta opción no afecta a la  
dificultad del juego.

##### Indicar movimientos

Muestra el botón 'Mover' cada vez que exista un posible movimiento.

#### Apariencia

##### Botones

Puedes elegir entre el "Botones molones" y el feo

---

"Botones normales". Los botones molones quedan mejor, eso es todo lo que hay que decir sobre ello. Si no te gusta ninguno, puedes elegir "Sin botones" y usar el menú en vez de estos.

Velocidad de vuelo

Velocidad de las cartas cuando están 'volando' a sus destinos, e.g. Porque has pulsado en 'Limpiar'. También puedes seleccionar 'no animación' para hacer que las cartas salten inmediatamente a su destino.

Cartas opacas

Muestra la carta 'completa' cuando se mueva, en lugar de un aburrido borde.

Pitido

Usa el pitido del sistema cuando ocurre un error.

Requester

Pregunta antes de comenzar una nueva partida o salir del programa.

Perfiles

Aquí puedes definir hasta 10 perfiles distintos. Un perfil es una combinación de una baraja y un patrón de fondo que puede ser seleccionado en el menú perfiles. Todos los perfiles son listados a la izquierda.

Perfil

Nombre del perfil seleccionado.

Baraja

Soliton puede cargar barajas de dos formas diferentes:

1. Todas las cartas en un fichero de imagen. Sólo tienes que seleccionar este fichero aquí.
2. Cada carta en un fichero separado en un directorio común. En este caso, por favor selecciona este directorio (pero no el fichero).

Puedes crear fácilmente tus propias cartas

.

Patrón

Patrón de fondo de la zona de juego. Puedes usar cualquier fichero de imagen que quieras.

---

## 1.7 Crear juegos de cartas

### Crear juegos de cartas

Formato            Lo que debes saber:

- \* Todas las cartas de una baraja tienen que ser rectangulares y del mismo tamaño. Si las cartas son muy grandes necesitarás una pantalla muy grande para jugar con ellas. Las cartas con un tamaño de 80\*120 todavía entrarán en una pantalla de 640\*512.
- \* Dependiendo de la altura de la ventana Soliton siempre muestra por lo menos 1/9 de una carta cubierta. Por eso el valor (K, Q, J, 10, ...) de la carta debe estar visible en el primer 9\textdegree {} de la carta - si es posible.
- \* Puedes usar cuantos colores quieras. Soliton remapeará la baraja para el modo de pantalla disponible mientras lo carga. NO USAR MODOS HAM, porque estos no pueden ser remapeados para ser mostrados en modos de pantalla "normales".
- \* Puedes usar cualquier formato de dibujo que pueda ser cargado con datatypes. Como no todo el mundo tiene todos los datatypes exóticos, creo que IFF, JPEG, o PNG son la mejor elección.

Ficheros            Soliton puede cargar cartas de dos formas distintas:

- \* Todas las cartas en un fichero de imagen. Tienen que estar juntas las unas con las otras de la forma en que se presenta en el fichero "Cards\_Default.iff".  
Graba el dibujo entero exactamente sin borde (e.g. como una brocha) porque Soliton asume que el tamaño del fichero es 1/14 del ancho del dibujo \* 1/4 de la altura del dibujo.

Ventaja            : Carga bastante rápida.

Desventaja        : Tienes que remapear todas las cartas a una paleta de color común.

- \* Cada carta en un fichero separado en un directorio común. Los nombres de los ficheros que se esperan son como estos:

```
"Back"            para los reversos
"Empty"           para el lugar de las cartas vacío

"Clubs_A"         para el as de Tréboles
"Clubs_2"         para el dos de Tréboles
.
.
```

"Clubs\_K" Para el rey de Tréboles

Y lo mismo para: "Diamonds\_#" (Diamantes)  
 "Hearts\_#" (Corazones)  
 "Spades\_#" (Picas)

Ventaja : Paleta de color individual para cada carta  
 Desventaja: Aumento del tiempo de carga

Publicación Por supuesto puedes publicar tus cartas como quieras.  
 Pienso que Aminet/game/data es el mejor lugar para las barajas.  
 Por favór no olvides incluir un fichero .readme.

¡ ¡ ¡ D I S F R U T A ! ! !

## 1.8 Historia

### H i s t o r i a

- V1.51  
97-12-22
- \* New swedish documentation and catalog update.
  - \* French catalog updated.
  - \* New translation: Suomi
  - \* Fixed scoring bug for some strange moves.
  - \* Extended doubleclick feature: doubleclicking a card now executes ANY possible move.
  - \* The excotic "one file for each card" file format is not documented anymore. As far as I know it has never been used. (Please tell me if you still need it)
- V1.30  
09-03-97
- \* Botón indicador de Mover.
  - \* "Botones molones" ;-)) en el lado izquierdo de la ventana.
  - \* Las cartas 'vuelan' a sus destinos.
  - \* Baraja-patrón-perfiles seleccionables via menú.
  - \* Arreglado un bug con las cartas arrastradas manchando la pantalla.
  - \* El interruptor cartas opacas ha sido ignorado a veces.
  - \* El pitido de la pantalla y 'Auto volver arriba a la izquierda' ↔ pueden ser desactivados.
  - \* Arreglado la opción 'Ayuda' del menú.
  - \* Scripts de ImageFX para convertir juegos de cartas al formato de ↔ Solton.
  - \* Arreglado un bug con Limpiar cuando auto abrir estaba apagado.
  - \* Reglas arregladas : A en 2 ahora posible (bastante inutil de ↔ todos modos), pero no más K en A. Posibilidad de mover las cartas atras desde ↔ los cuatro montones de destino.
  - \* Requesters-estás-seguro opcionales antes de 'Nuevo juego' y ' ↔ Salir'.
  - \* Nuevos idiomas.
-

- V1.20  
18-02-97
- \* Contador de tiempo.
  - \* Ventana de estadísticas.
  - \* Soporte para los V43-Datatypes para conseguir más de 256 colores.
  - \* Incrementada la velocidad de render en pantallas con más de 256 colores (especialmente en sistemas CyberGraphics).
  - \* Nuevos catalogs: Francés, Sueco
  - \* Mejorada un poco la baraja por defecto.
  - \* El punto de arrastre puede saltar lejos cuando se arrastren ↔ cartas muy rápido.
  - \* Script de instalación revisado.
- V1.10  
08-02-97
- \* Deshacer mejorado.
  - \* Movimiento opaco opcional.
  - \* Arrastrar y soltar comienza cuando mueves el ratón, no antes. El botón derecho del ratón aborta el arrastrar y soltar.
  - \* El tamaño de las cartas cubiertas depende de la altura de la ↔ ventana.
  - \* Volver automáticamente las cartas de arriba puede ser apagado ↔ ahora
  - \* Mejoras cosméticas en algunos requesters y la ventana de ajustes. Nuevo icono.
  - \* Nuevos juegos eran inmediatamente limpiados a veces. Oops.
  - \* Internamente: KaiLib ;-)
- V1.00  
01-02-97
- \* Primera versión

## 1.9 Copyright

### C o p y r i g h t

Soliton es copyright ©1997 por Kai Nickel.

Soliton es GIFTWARE. Se te permite jugar con el y copiarlo mientras no tengas un interés comercial. El archivo original debe permanecer completo y sin cambios cuando copies Soliton.

!!

Si te gusta el programa sólo se te pide que mandes un pequeño ↔ presente a el autor . ¿No sabes que? Bien, entonces pon algo de dinero en una carta... :-)

!!

Se da permiso explícito para publicar Soliton a las series de CD

Meeting-Pearls y Aminet.

El autor no puede garantizar el correcto funcionamiento de Soliton y no puede ser hecho responsable de cualquier consecuencia negativa que pueda resultar del uso de Soliton.

Soliton usa el  
sistema MUI  
por Stefan Stuntz.

Traducciones  
realizadas por ATO.

## 1.10 MUI

M U I

Esta aplicación usa

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 por Stefan Stuntz

MUI es un sistema para generar y mantener interfaces gráficos de usuario. Con la ayuda de un programa de preferencias, el usuario de una aplicación tiene la capacidad de personalizar el conjunto de acuerdo a sus gustos personales.

MUI se distribuye como shareware. Para obtener un paquete completo conteniendo muchos ejemplos y más información sobre el registro por favor busca un fichero llamado "muiXXusr.lha" (XX significa el número de la última versión) en tus bulletin boards o en discos de dominio público.

Si quieres registrarte directamente, sientete libre para mandar

DM 30.- o US\$ 20.-

a

Stefan Stuntz  
Eduard-Spranger-Straße 7  
80935 München  
GERMANY

MUI en Soliton Soliton necesita MUI 3.6 o superior para ser instalado. Se te permite usar MUI sin registrarte - pero cuando te registres podrás disfrutar de algunas funciones extendidas en las  $\leftrightarrow$  preferencias de MUI.

Es muy recomendable leer la documentación de MUI cuidadosamente - ↔  
especialmente de  
las preferencias de MUI. A pesar de que quisiera mostrarte en la ↔  
siguiente lista  
algunas ventajas de los programas MUI que pueden ser útiles usando  
Soliton:

Si quieres que Soliton trabaje en una pantalla propia, entonces  
puedes hacerlo con las preferencias de MUI para Soliton.

Las ventanas de la aplicaciones MUI son escalables y completamente  
sensibles a los tipos de fuente.

Las aplicaciones pueden ser iconificadas en cualquier momento con ↔  
un  
gadget extra en las barras de título de las ventanas.

---